

16 Gefährten auf dem Weg zum NF

Beigesteuert von Ice
Mittwoch, 29. Juli 2009

"Du musst nur entscheiden was du mit der Zeit anfangen willst die dir gegeben ist."

Das wusste auch schon der alte Gandalf - Vor der gleichen Entscheidung stehen die 16 Auserwählten, die sich für das National Final in Leipzig qualifiziert haben, jetzt.

Werden sie ihre Zeit opfern und sich die restliche Zeit bis zu den Finals in ihren Kellern einschließen und nolifen oder doch noch ab und zu die Freuden des Reallifes genießen? Spätestens auf den Finals werden wir es wissen.

Aber wer ist überhaupt qualifiziert? Oft ist es der Fall, dass man den Namen eines Fahrers kennt und vielleicht seine Erfolge, nicht jedoch die Person die hinter dem Nick steht. Um euch die Gelegenheit zu geben diese Personen etwas näher kennenzulernen, werden beginnend mit diesem Artikel jeden Tag 1-2 Qualifikanten vorgestellt.

In Form von Interviews werden wir versuchen, die Fahrer näher zu beleuchten. Falls ihr Fragen an die Fahrer habt, ab in die Comments damit. Ansonsten bleibt mir nun nur noch viel Spaß mit dem ersten Interview zu wünschen.

{mospagebreak title=GooX}

Name: Patrick 'GooX' Liebrucks

Clan: FuKa-Gaming

Wohnort: Dortmund, NRW

Alter: 18 Jahre

Gamepad: Logitech Cordless Rumblepad 2

Erfolge 2009:

17.Platz - GEIL Racing Challenge #5

25.Platz - GEIL Racing Challenge #6

13.Platz - GEIL Racing Challenge #7

09.Platz - ESL Nightcup #5

23.Platz - TNA DuoCup #3

17.Platz - LGZ Opening Cup

33.Platz - ESL Windows Vista Cup

25.Platz - ESL Nightcup #8

13.Platz - ESL Nightcup #10

06.Platz - ESL Grand Prix Season #1

FuKa|GooX ist zum ersten Mal auf einem LAN Event dieser Größenordnung dabei. Wir befragten ihn zu dieser, für ihn neuen Situation, aber auch zu anderen Themen rund um Trackmania.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

GooX:

Damals, als Trackmania Nations ESWC rauskam, meinte jemand zu mir ich sollte es mal spielen. Das hab ich dann auch getan und fand es ziemlich langweilig. Irgendwann hab ichs dann doch nochmal gespielt und das tu ich bis heute noch.

Slidestar:

Billigen es deine Freunde/Familie, dass du Trackmania spielst bzw. wissen sie überhaupt davon?

GooX:

Ja, sie wissen es und finden es auch nicht schlimm, ausser meine Oma, aber solange ich nicht nur noch am Spielen bin und die sozialen Kontakte abbreche ist es ihnen relativ egal.

Slidestar:

In welchem Clan würdest du gerne fahren, falls es deinen jetzigen Clan nicht gäbe? Warum?

GooX:

Gute Frage. Wenn es nicht um das Fahrerische geht ganz klar die Maniacs. Ansonsten würde ich wenn es Fuka nicht gäbe clanless rumfahren, weil ich mir nie Gedanken darüber mache, wo ich gerne fahren würde. (Ansonsten fällt mir jetzt nur n! ein, aber wer wünscht sich das schon nicht.)

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil?

GooX:

Nein, bis jetzt konnte ich keinerlei LAN Erfahrung sammeln. Aber ich hoffe einfach mal, das sich die Aufregung nach den ersten paar Runden legt und ich dadurch keinen Nachteil habe. Aber ich denke auch, das man dann spätestens im Match nicht mehr aufgeregter ist, da man sich ja aufs Match konzentriert.

Slidestar:

Wie hoch schätzt du die Chancen ein, dass Trackmania WCG Titel bleibt?

GooX:

Ich denke es bleibt noch lange ein WCG Titel. Man liest ja auch auf anderen E-Sport Seiten immer mehr zu Trackmania und sieht ja auch an den Comments, dass die meisten das Spiel gut finden. Ausserdem ist es halt das perfekte Spiel für solche Turniere, da es immer neue Maps gibt, wodurch es nie langweilig wird, und nur der Skill entscheidet.

{rokbox title=|Carskin GooX|images/stories/interviews/goox_carskin.jpg{/rokbox} Slidestar:

Welche Chancen rechnest du dir auf den Finals aus?

GooX:

Also, sehr weit vorne werd ich wohl nich landen, aber gut getraint dürfte eine Top10 Platzierung möglich sein. Wobei durch den Cupmode ja theoretisch alles möglich ist und vielleicht sind die anderen ja noch aufgeregter als ich. Lassen wir uns mal überraschen.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

GooX:

Ich bedanke mich auch und wünsche allen viel Spaß auf dem NF.

{mospagebreak title=SoulJah}

Name: Boris 'SoulJah' Michaleff

Clan: pod.hama

Wohnort: Leutenbach, BW

Alter: 22 Jahre

Gamepad: Logitech Rumblepad 2

Erfolge 2009:

42.Platz - ESL Grand Prix Season #1

01.Platz - GiGa Liga TMNF

pod.SoulJah ist ebenfalls zum ersten Mal auf einem LAN Event. Der Lerneffekt solch einer Veranstaltung steht für ihn im Vordergrund, da er das Spiel vergleichsweise noch nicht all zu lange spielt.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

SoulJah:

Ich wurde ein halbes Jahr lang von nem Kumpel zugetextet das ich mir endlich Trackmania runterladen soll. Wozu ich am Anfang absolut keine Lust hatte. Doch irgendwann hab ich mich dann erbarmt und es doch mal probiert. Naja seit bin ich "süchtig" nach dem Spiel.

Slidestar:

Wie lange spielst du dann schon Trackmania?

SoulJah:

Des müssten jetzt so circa 1 1/2 Jahre sein.

{rokbox title=|Carskin SoulJah|images/stories/interviews/souljah_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Gibt es jemanden mit dem du gerne zusammen in einem Clan fahren würdest?

SoulJah:

Also wenn ich es mir aussuchen könnte dann natürlich mit Karjen und Frostbeule. Sonst könnt ich mir vorstellen mit crex wieder im Clan zu fahrn da die Zeit mit ihm bei elight recht lustig war.

Slidestar:

Was würdest du an Trackmania verbessern?

SoulJah:

Im Prinzip würde ich es so lassen. Was nervt sind die Bugs das müsst endlich mal verbessert werden. Es gibt einfach nichts schlimmeres als auf einer guten Runde zu sein und dann z.B. einen Landebug zubekommen und ich bin darin der Meister. Ich ziehe solche Situationen förmlich an.

Slidestar:

Einige Fahrer sind ja Verfechter der These, dass sich nahezu jeder Bug vermeiden lässt. Du denkst darüber also anders?

SoulJah:

Nich unbedingt. Manche Bugs lassen sich schon vermeiden. Aber es ist einfach ärgerlich wenn einen kurz vor dem Ziel ein Rammsteinbug oder Noslide erwischt.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

SoulJah:

Ich find sie alles in allem ganz ok. Ich habe da viel schlimmeres erwartet.

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen und welche Chancen rechnest du dir aus?

SoulJah:

Favorit ist natürlich ganz klar Gallo. Wobei Bombe, JayD und Ice gute Chancen haben ihn zu schlagen und vielleicht gibt es eine Überraschung und wer anders packts (go crex). Meine Chancen seh ich schlecht. Ich freu mich einfach nur auf des Wochenende und hoffe noch ein bisschen was zu lernen.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

SoulJah:

Danke ebenfalls. Ich hoffe es wird in Leipzig ein gutes enges Turnier und der Beste soll gewinnen. {mospagebreak title=Freddy}

Name: Christian Golle

Clan: NFS: n!faculty // TMU: hal.ko

Wohnort: Zittau, Sachsen

Alter: 24 Jahre

Gamepad: Logitech RumblePad II

Erfolge 2009:

29.Platz GSN Open

17.Platz Formula ET Nations #1

33.Platz Formula ET #3

01.Platz WWCL Season 14

Freddy ermöglichte uns in diesem Interview die Perspektive eines NFS Spielers kennenzulernen und nachzuvollziehen. Er spielt jedoch auch aktiv TMU, was beweist das man diese beiden Games parallel spielen kann.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen? Du bist ja eigentlich NFS Spieler?

Freddy:

Ich bin auf Trackmania Nations glaub ich durch Jas0n aufmerksam geworden. Wir haben mal wieder über Gott und die Welt gequatscht und er meinte so, da gibts nen kostenloses Rennspiel, kannst ja auch mal ausprobieren. gesagt getan, runtergeladen installiert und ich war von Anfang an begeistert. Was mich an Trackmania so begeistert hat, dass es auf den reinen Fahrskill ankommt und nicht auf das Tuning oder irgendwelche Settings so wie bei NFS z.b. Ich hab mich auch gleich ziemlich gut zurecht gefunden, anfangs noch auf Tastatur, hab aber irgendwann dann auf Gamepad gewechselt und kam damit irgendwie besser klar. Trackmania hat mich so begeistert, ich hab so ziemlich jede freie Minute Trackmania auf Public servern gespielt. Habs so auch mehrmals im Ranking unter die Top 10 Fahrer geschafft (sofern dieses Ranking jemals was ausgesagt hat). Nunja, so fing das damals an und die Begeisterung hält auch heute noch an, weil es einfach Spass macht zu fahren und der Spass auch auf lange sicht nicht vergeht.

Slidestar:

Was würdest du an Trackmania verbessern?

Freddy:

Ehrlich? - Eigentlich nichts, denn es gefällt mir so wie es ist gut. aber wenn, dann würde ich mir evtl nur ein paar neue Streckenteile bei Nations wünschen, das wär dann aber auch schon alles.

Slidestar:

Wie siehst du für dich als NFS Fahrer die Chancen auf eine Top Platzierung?

Freddy:

Ehrlich gesagt rechne ich mir nicht so große Chancen aus. Ich bin zwar nicht schlecht, aber für ganz oben reicht noch lange nicht und NFS hilft mir bei Trackmania nicht wirklich - Keine Settings und total andere Fahrphysik. Ich hoffe aber Anschluss an die Topfahrer zu halten.

Slidestar:

Was hältst du von der Location Leipzig und der GCO als Bühne für die WCG?

Freddy:

Die Location Leipzig finde total super, da hab ich es nicht so weit zum fahren, aber ich fand die Location in oder auf der GCO nicht so prickelnd. Letztes Jahr ging das ganze irgendwie in der Masse unter. Etwas mehr Hervorhebung würde ich mir wünschen, aber diesmal wird man wahrscheinlich eh sehen müssen wie die GCO in Leipzig laufen wird.

Slidestar:

Siehst du in Trackmania das Potenzial zum anerkannten ESports Titel aufzusteigen?

Freddy:

Ich glaube schon und ich hoffe es auch. Denn es gibt wohl kaum ein anderes Game das so eine große Community und Spieler hat. Es mag für viele vlt unscheinbar wirken und es hat auch zugegeben nicht die beste Grafik, aber vom Gameplay her und von der Spannung in den Matches finde ich schon dass es anerkannt werden sollte als Esport Titel.

{rokbox title=|Carskin Freddy|}images/stories/interviews/freddy_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen?

Freddy:

Also ich glaube das die Qualifikanten von der Gigaliga kein großen Chancen haben. vom Rest her, naja, es haben ja viele sehr gute Fahrer die Quali geschafft, Ice, Bombe, Gallo, Smiie z.b. Es gibt aber auch einige Fahrer deren namen ich so noch nicht gehört habe. Das Rennen wird nach meiner Meinung Bombe machen. ich denke er ist unter den Qualifikanten der Fahrer dem ich es am ehesten zutrauen würde.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

Freddy:

Naja, um ehrlich zu sein hatte ich bis jetzt noch nicht die Zeit gefunden mir die Maps anzuschauen. mein RL ist momentan ein einziges Chaos. ich hoffe aber jetzt die nächsten Wochen noch die Zeit zu finden um die Strecken zu trainen.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

Freddy:

Ich bedanke mich erstmal für das interessante Interview und freue mich schon riesig auf die WCG um mich mit den Besten zu messen. In diesem Sinne cu @ GCO. {mospagebreak title=BOMBe}

Name: Stefan 'BOMBe' Köpper

Clan: n!Faculty

Wohnort: Meerbeck, Niedersachsen

Alter: 16 Jahre

Gamepad: Original Ps2 Controller

Erfolge 2009:

17.Platz ESL Major Series III

01.Platz ESL GER Nightcup #1

03.Platz ESL Windows Vista Cup

25. Platz ESL Grand Prix Season #1
09. Platz ESL Major Series IV

BOMBe gilt als einer der Favoriten auf die Slots für Chengdu, trotz dessen, dass es ebenfalls sein erstes größeres Offline Event ist.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

BOMBe:

Es war auf einer LAN bei einem Kumpel. Einer der Leute die da waren hat uns allen ein neues Spiel gezeigt (Trackmania). Anfangs fand ich es total schrecklich und langweilig weil ich eigentlich nie auf solche abgefahrenen Spiele stand. Damals bin ich was Racing an ging nur NFS gefahren. Doch die nette Info das man das Spiel umsonst im Internet spielen kann machte die Sache für mich dann um einiges interessanter und ich bin falls ich zu Hause mal Langeweile hatte ingame gegangen und ein paar Runden gefahren.

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

BOMBe:

Da mein Nachname Köpper ist und einige meiner Freunde es total witzig fanden mich im ICQ Arschbombe zu nennen (Köpper > Arschbombe ihr versteht :->) habe ich dies einfach weil ich mir keine Gedanken gemacht wie ich dort heißen sollte es übernommen! und da später der Nickname einfach zu lang war machte ich aus Arschbombe > BOMBe... klingt komisch! is auch so.

Slidestar:

Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

BOMBe:

Bugs oder auch Rammsteine sind eine Sache die wenn man wirklich will umgehen kann. Einzigstes Problem ist das man einiges an Zeit verliert und von der guten Linie abkommt. Meiner Meinung nach benutzen es einige zu oft um von ihrem eigenen NICHTkönnen abzulenken falls sich mal ein fehler einschleicht :-> aber ja, auch ich rege mich oft genug über diese auf :)

Slidestar:

Okay kommen wir nun zum NF. Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

BOMBe:

Overall gefallen sie mir sehr gut. Ich habe sie zwar noch nicht so gefahren das ich sie vom Trainingsstand mit den Pre-Qual Maps vergleichen kann da mir einfach bisher die Zeit gefehlt hat, doch das was ich bisher gesehen habe war gut :)

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen?

BOMBe:

Also mein klarer Favorit ist natürlich Gallo da er in Deutschland nun mal die Nr. 1 ist. Doch ich hoffe das Leute wie Ice, Jayd, Smiie oder auch ich ihn auf jedenfall ärgern können :)

Slidestar:

Du rechnest dir also Chancen auf den Sieg aus?

BOMBe:

Chancen ausrechnen ich so eine Sache. Ich weiß was ich kann und das es MÖGLICH sein kann zumindest in die Top3 zu fahren doch es ist immernoch mein 1. Offline Event und ich kann noch nicht sagen wie es ist zu fahren wenn hinter dem Rücken Leute stehen und zuschauen und sowas alles...

{rokbox title=|Carskin BOMBe|images/stories/interviews/bombe_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie schätzt du die deutschen Fahrer im internationalen Vergleich ein?

BOMBe:

Wie man in den letzten Jahren bei Gallo gesehen hat ist es möglich das wir Deutschen vorne mitfahren können. Doch viele deutsche Fahrer sind in letzter Zeit einfach zu faul geworden. Was man z.B. auch sieht bei der EMS. Denn wieder ist kein deutscher Fahrer in den Playoffs (ja ich habe die Relegation verpatzt denn ich habe einfach den Termin total

vergessen)...

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir

BOMBe:

Ich freue mich darauf einige der Tm Community nun mal zu treffen und das wir ein spannendes Turnier zustande bringen :) cya @ Leipzig

{mospagebreak title=crex}

Name: Sebastian Chudek

Clan: skyraider SpeedFreakZ

Wohnort: Hilden / NRW

Alter: 18

Gamepad: PS2 pad

Erfolge 2009:

5. Platz WCG.de Qualifier

5. Platz ESL Nightcup#15

1. Platz ESL Nightcup#14

2. Platz ESL Nightcup#13

10. Platz EMS IV Germany Quali - EAS Laddershot

3. Platz ESL Nightcup#7

13. Platz ESL Nightcup#6

9. Platz ESL Short Winterleague 09

7. Platz GeiL Racing Challenge #15

17. Platz GeiL Racing Challenge #14

Mit crex tritt ein vermeintlicher Underdog beim den WCG National Final auf, doch wie wird er sich wohl auf dem Turnier selbst schlagen? Vielleicht wird er den großen einen Strich durch die Rechnung machen.

{rokbox title=|Carskin crex by at iceman|images/stories/interviews/crex_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

crex:

Das war eigentlich eine komische sache ^^ hab mich vor einem Jahr mit ein paar RL kumpeln zusammengetan, weil wir uns als Teeworlds Funteam in der GLL die Zeit vertreiben wollten. Weil es dort dann zu Zeitaufschüben kam hat es mich in die Nachbarsektion von TM geführt, anfangs nur um die Zeit bis zum neuen Saisonstart zu überbrücken, doch dann blieb ich dabei.

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

crex:

Es fing mal alles mit "Creeping Cold" an, den Nick hab ich mir überlegt weil ich keinen "Massenick" wollte. Mit dem ersten Team kam mir die Zeichenbegrenzung von TMN in den weg, sodass ich kurz auf "CreCo" umgestiegen bin. Da er aber wenig Sinn ergibt und bei vielen zu Aussprachproblemen führt solange man den Ursprungsnick nicht kennt, hab ich irgendwann auf crex umgesattelt.

Slidestar:

Wie überwindest du Motivationsprobleme?

crex:

Zum Glück hatte ich die bisher selten, und wenn doch, einfach mal 1-2 tage was anderes machen, sport, feiern etc.

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil?

crex:

Das WCG NF ist mein erstes Offline Event, als Nachteil sehe ich es trotzdem nicht. Ich spiele schon seit einigen Jahren Handball und bin es gewohnt vor vielen Leuten aufzulaufen, und was Ingame abläuft weiß ich auch schon, deswegen sehe ich da keine Probleme oder Nachteile.

Slidestar:

Wie hoch schätzt du die Chancen ein, dass Trackmania WCG Titel bleibt?

crex:

Die stehen momentan zwischen 0 und 100%. Ich glaube schon das TM die chance hat sich über einen längeren Zeitraum gegen die anderen Racing Titel wie NfS durchzusetzen. Das hängt allerdings ganz von der Community ab. Wenn die veranstalter merken das kein Feedback da ist und kaum Teilnehmer kommen, kann es auch ganz schnell vorbei sein. Bestes Beispiel dafür war die GeLL Racing Challenge.

Slidestar:

Welche Chancen rechnest du dir auf den Finals aus?

crex:

Darüber hab ich mir bisher wenig Gedanken gemacht, ich will einfach von Match zu Match denken und jedesmal mein bestes geben. Die qualifier haben mir gezeigt das ich mich nicht verstecken muss. Wofür es am Ende reicht wird sich zeigen =)

Slidestar:

Wie schätzt du die deutschen Fahrer im internationalen Vergleich ein?

crex:

Schwer zu sagen, da die anderen Länder in letzter Zeit viel auf Deutschland gutgemacht haben und das Niveau an der Weltspitze sehr eng ist. Wahrscheinlich liegen wir momentan im oberen Mittelfeld knapp hinter Frankreich und weit hinter den Skandinavischen Ländern.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

crex:

Kein Problem, danke und greetz an die Leser =)

{mospagebreak title=mike}

Name: Michael Woywod

Clan: skyraider SpeedFreakZ

Wohnort: Hainewalde, Sachsen

Alter: 18

Gamepad: Saitek P2600 Rumble

Erfolge 2009:

17.Platz Opening Cup '09

09.Platz ESL Short Winterleague 09

17.Platz ESL 1on1 Windows Vista Cup

02.Platz WCG Ladder

mike, der ebenfalls für Sky ins Rennen geht ist sich bewusst, dass er unter normalen Umständen nicht mit den Favoriten mithalten kann. Doch wer weiß was passiert?

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

mike:

Ich hab mir vor über 2 Jahren mal von einem Freund die DVD einer Computerbild Spiele ausgeliehen. Als Spiel war unter anderem Trackmania: Nations dabei. Ein paar Monate später bekam ich eine Flatrate und ich fing an, online zu spielen.

{rokbox title=Carskin mike}images/stories/interviews/mike_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie lange spielst du schon Trackmania aktiv im Clan? Was waren deine bisherigen Stationen?

mike:

Als ich Anfang 2007 anfang zu spielen, gründete ich mit einem Freund einen Clan - die Black Racers. Den Clan musste ich jedoch wegen Inaktivität ein paar Monate später wieder schließen. Nach ein bisschen Sucherei stieß ich auf den Clan SoS. Ich war aber mit der Clanleitung und ihren Methoden überhaupt nicht einverstanden. Daraufhin gründete ich mit einem Großteil des SoS Teams einen neuen Clan. Wir nannten uns SG, Spirit-Gamers. Ziemlich genau ein Jahr später wollte ich mich weiterentwickeln und ging zu LFA. Nach 3 Monaten ging ich dann zu SWRT. Dann, ein halbes Jahr später fand ich mich bei den skyraidern ein.

Slidestar:

Was würdest du an Trackmania verbessern?

mike:

Gute Frage, aber eigentlich bin ich mit dem Spiel so zufrieden, wie es ist.

Slidestar:

Gibt es jemanden mit dem du gerne zusammen in einem Clan fahren würdest?

mike:

Mit LuKe und EhrtZ habe ich damals bei SWRT 2 Spieler gefunden, mit denen ich mich super verstehe. Da ich aber bereits zusammen mit den Beiden bei Sky spiele, würde sich die Frage erübrigen.

Slidestar:

Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

mike:

Sie sind schon manchmal ziemlich nervig, aber ich finde, sie gehören irgendwie zu Trackmania dazu.

Slidestar:

Wie siehst du die Zukunft von Trackmania?

mike:

Wenn es weiter so läuft wie bisher, dann wird es meiner Meinung nach eine durchweg positive Zukunft für Trackmania geben. Ich hoffe, dass Trackmania in der deutschen ESL Pro Series der Saison 16 oder 17 dabei ist und man damit auch die letzten Skeptiker davon überzeugen kann, dass Trackmania zum e-Sport gehört.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

mike:

So habe ich mir Finalmaps vorgestellt. Sie sind anspruchsvoll, aber mit Training sicherlich machbar.

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen? Deine Chancen?

mike:

Ich denke, dass gaLLo ganz oben auf dem Treppchen stehen wird. Was meine Chancen betrifft, wäre ich froh, die erste Runde zu überstehen oder zumindest nicht total zu versagen.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

mike:

Ja ich danke dir. Ich wünsche allen Spielern viel Spaß beim Training und den Zuschauern der Finals viel Spaß :)

{mospagebreak title=zuckeY}

Name: Simon Zulauf

Clan: Competo

Wohnort: Nähe Gießen, Mittelhessen

Alter: 17 Jahre

Spielgerät: Laptoptastatur

Erfolge 2009:

09.Platz ESL NightCup #5

65.Platz ESL 1on1 Windows Vista Cup

06.Platz EMS IV Germany Quali - EAS Laddershot

03.Platz WCG.de Qualifier

zuckeY ist trotz seines Urlaubs und der damit verbundenen Trainzeitreduzierung top motiviert und hofft auf eine Top10 Platzierung. Möglicherweise sogar mehr?

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

zuckeY:

Vor ca. 1 1/2 Jahren auf einer 3-Mann Lan. Uns war langweilig, hatten nichts anderes mehr zum spielen und haben uns das Game schnell geladen. Bis zum nächsten Morgen hatte ich dann endlich alle Gold-Medaillen ;)

{rokbox title=|Carskin zuckeY|}images/stories/interviews/zuckey_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

zuckeY:

Irgendwie war mir klar dass diese Frage kommt. Ich habe früher mal Tischtennis gespielt, zusammen mit meinem Vater in einem Verein. Und mein Vater wurde immer zucki genannt weil er Angriffsspieler war. Folgedessen war ich zucki-junior. Das Junior weg und ein unglaublich cooles "eY" dran, schon wurde zuckeY drauß.

Slidestar:

In welchem Clan würdest du gerne fahren, falls es deinen jetzigen Clan nicht gäbe? Warum?

zuckeY:

Der Clan ist mir eigentlich relativ egal. Es geht mir eher um die Leute mit denen ich spiele. Ich will einfach meinen Spaß haben und bin nicht so Erfolgsgeil. Deswegen kann ich auch nicht sagen wo ich gerne wäre, kenn ja nicht die ganze Community.

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil?

zuckeY:

Nein ich saß immer nur hier alleine in meinem Keller ;). Nein Spaß beiseite. Ich war noch nie auf so einem großen LAN-Event dabei. Ich denke die Nervosität wird auf jeden Fall eine große Rolle spielen, als Nachteil würde ich es jedoch nicht unbedingt bezeichnen. Es gibt für alles ein erstes Mal.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals? Du warst ja im Urlaub... Hattest du bereits Zeit sie dir anzuschauen?

zuckeY:

Die Maps sehen ganz gut aus. Natürlich fehlt mir jetzt eine Woche ohne auch nur ein Finger auf dem "Pfeil-nach-oben-Knopf" gehabt zu haben, aber ich hatte schon vorher ca. 5 Tage Zeit mir die Maps mal anzuschauen. Hab ja jetzt noch eine Woche Zeit sie intensiver zu trainieren.

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen? Deine Chancen?

zuckeY:

Meine Favoriten sind JayD und Gallo. Ich denke die beiden werden das unter sich ausmachen. Meine Chancen würde ich eher nicht so groß einschätzen. Mit einer Top10-Platzierung wäre ich schon zufrieden. Vielleicht kann ich ja auch für die ein oder andere Überraschung sorgen.

Slidestar:

Wie hoch schätzt du die Chancen ein, dass Trackmania WCG Titel bleibt?

zuckeY:

Ich denke die Chancen stehen gut. Meiner Meinung nach ist Trackmania ein sehr anspruchsvolles Spiel. Man braucht als Zuschauer auch nicht viel über das Spiel zu wissen wie bei manch anderen WCG Titel *WC3hust*. Es wär einfach nur Schwachsinn wenn es kein WCG Titel bleibt.

Slidestar:

Du siehst in Trackmania also das Potenzial zum anerkannten ESports Titel aufzusteigen?

zuckeY:

Ja, auf jeden Fall. Es ist spannend und gleichzeitig anspruchsvoll.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

zuckeY:

Danke ebenfalls. Gogo Tmnf EPS Germany ;) {mospagebreak title=worti}

Name: Lars Wortmann

Clan: Competo-sports

Wohnort: Münster, NRW
Alter: 16
Tastatur: Fujitsu Siemens

Erfolge 2009:
247. Platz ESL Windows Vista Cup
004. Platz WCG Online Qualifier

worti kam als Nachrücker in das 16 Mann starke Teilnehmerfeld. Chancen rechnet er sich keine aus, doch wir werden abwarten müssen, ob er wirklich so chancenlos bleibt.

Slidestar:
Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

worti:
Also ich war bei einem Kollegen auf ner Lan und da wurde mir dieses Spiel gezeigt. Das war so um 2006. Dann hatte ich es zuhause, und bin immer auf dem Rushhour Server gefahren, wo Tib damals das "sagen" hatte und ab da an, habe ich mir gedacht, die musst du bald mal schlagen können^^.

Slidestar:
Billigen es deine Freunde/Familie, dass du Trackmania spielst bzw. wissen sie überhaupt davon?

worti:
Einige meiner Freunde spielen es selber, aber nicht so intensiv wie ich. Meine Familie weiß es auch und kommt manchmal nicht damit zurecht, dass ich keine Zeit habe für das gemeinsame essen oder so. Sonst sind sie rund um damit klargekommen.

Slidestar:
In welchem Clan würdest du gerne fahren, falls es deinen jetzigen Clan nicht gäbe? Warum?

worti:
Ich würde wahrscheinlich, wenn es meinen Clan nicht gäbe, entweder zu Sky oder zu SL gehen. Da kenne ich ein paar und die sind auch ganz nett.

Slidestar:
Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil für dich?

worti:
Ich war noch nie auf so einer großen Lan. Nur mit Kollegen so ein bisschen "heizen" aber sonst nicht. Ein Nachteil könnte es nach meiner Meinung schon geben, weil ich wahrscheinlich ziemlich aufgeregt sein werde und dadurch die Konzentration verlieren könnte.

Slidestar:
Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

worti:
Klasse frage^^. Wenn man Bugs hat ist das natürlich ärgerlich. Aber manchmal verhelfen sie einem zum Sieg was dann aber auch wieder positiv ist. Aber meistens sind sie natürlich negativ.

Slidestar:
Du bist ja als Nachrücker mit ins Turnier gekommen, hast du die Maps schon getrainet? Wie gefallen sie dir?

worti:
Die Maps habe ich am 22.07 bekommen und hatte daher noch nicht viel zeit zum trainen, habe mal reingeschaut aber mehr auch nicht. 2 Maps gefallen mir allerdings sehr gut, die von matto und die von musatava_dc_. Die maps von maxil, gefallen mir nicht so.

{rokbox title=|Carskin worti|}images/stories/interviews/worti_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:
Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen? Deine Chancen?

worti:

Nach meiner meinung hat gallo die besten chancen, weil so wie ich ihn kenne ist er immer schnell unterwegs und lässt sich nicht runter kriegen. Ich habe nach meiner meinung die wenigsten chancen, weil wenn ich mir die Teilnehmerliste angucke, dann wird mir schwummerich im kopf^^.Es fahren einige der besten Fahrer deutschland's mit und da werde ich warscheinlich nicht viele chancen haben.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

worti:

Ich wünsche allen Fahrern und Zuschauern viel Spaß und hoffe es wird ein ruhiges aber auch spannendes Finale.

{mospagebreak title=Jas0n}

Name: Ronny Fiebig

Clan: NFS: faculty // TMU: hal.ko.

Wohnort: Düsseldorf, NRW

Alter: 22

Gamepad: Logitech Rumblepad 2

Erfolge 2009

21.Platz GSN Open

17.Platz Formula ET Nations #1

33.Platz Formula ET #3

02.Platz WWCL Season 14

Jas0n ist der zweite NFS Fahrer, der sich über die WWCL qualifiziert hat. Wird er für eine Überraschung sorgen können?

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

Jas0n:

Ehrlich gesagt hab ich kA wie das damals angefangen hat. Ich glaub ich hatte mir zuerst aus der Wühlkiste TMO Original gekauft und hab das offline gesucht bis zum umfallen. Irgendwann hat ich dann ordentliches Inet und dann ist noch TMN rausgekommen. Da ich kostenlose Spiele sowieso mag und ein oller Rennspielonkel bin hab ichs dann einfach probiert und bin dann mit Freddy auf "Lukes Fun Arena" stundenlang rumgegast. Als dann TMU rauskam bin ich noch aktiver geworden, mein Stadiumskill hat aber wohl ein wenig gelitten darunter.

Slidestar:

Was würdest du an Trackmania verbessern?

Jas0n:

Ich würde Stadium abschaffen ... ne mal im Ernst, es gibt leider in fast allen Umgebungen unschöne Bugs die mal ausgemerzt werden sollten. Sei es der Landebug, den es in fast jeder Umgebung gibt. Oder ein NoSlide im Stadium, das sind alles unschöne Dinge die nicht sein müssen. Ich find auch das es langsam mal Zeit für neue Umgebungen wird. 9 ist irgendwie ne komische Zahl und im Auswahlfenster bleiben so ja noch 2 Plätze frei ... Nadeo bitte auffüllen! Was anderes verbessern? Ne ich glaub ne, ist eigentlich alles gut wies ist.

Slidestar:

Wie siehst du für dich als NFS Fahrer die Chancen auf eine Top Platzierung?

Jas0n:

Soll ich jetzt so rumtönen wie Niklas 'sliVer' Timmermann? (Sorry der musste sein...) Top Platzierung ... Traum ... Top 16 ist glaub machbar. Vielleicht kann ich ja auch den ein oder anderen ärgern ... aber mehr? Nicht @Stadium ... würden wir TMU fahren ... ja dann, dann würd ich mir sehr viel ausrechnen. Aber so? Top16

Slidestar:

Was hältst du von der Location Leipzig und der GCO als Bühne für die WCG?

Jas0n:

Ich bin Sachse und ich steh zur GC! Brauchts mehr?

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

Jas0n:

Musst du mich das fragen? Verdammt ... äh ja ... Nach dem anfahren eigentlich alle ganz ok, bin zwar schon besseres gefahren, aber sind eigentlich alle fahrbar. Aber eins geht garnicht ... die Namen der Strecken. Oktoberfest? Bayern? Welcher Kreativkopf hat sich das denn ausgedacht?

Slidestar:

Siehst du in Trackmania das Potenzial zum anerkannten ESports Titel aufzusteigen?

Jas0n:

Also für mich isses das schon, wenn andere was anderes sagen, mir egal. Ich glaub in der ESL ist davon viel DD zu verdanken, dann haben wir ja noch Electronic Tournaments ... es wurde halt höchste Zeit das Trackmania mal zur WCG kommt. Auch wenn dafür mein eigentliches Spiel nicht dabei ist, was unter uns gesagt sogar sehr gut ist ... also das das Game nicht dabei ist.

Slidestar:

Wie hoch schätzt du die Chancen ein, dass Trackmania WCG Titel bleibt?

Jas0n:

Kommt drauf an wie spannend die Entscheidung auf dem GF werden und wie viele Zuschauer gefesselt werden können. Die Chancen halte ich eigentlich für Recht passabel, ob es TMNF bleibt oder vielleicht nochmal TMUF gefahren wird müssen die Verantwortlichen entscheiden. Vielleicht hängt der Verbleib auch von anderen Rennspielen, die in nächster Zeit rauskommen ab, im letzten Jahr waren ja mehrere Rennspiele vertreten. Dieses Jahr ist es nur Trackmania, vielleicht ist es nächstes Jahr nur NFS Shift oder etwas ganz anderes, an das bis jetzt noch gar keiner denkt.

{rokbox title=|Carskin Jas0n|}images/stories/interviews/jason_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

Jas0n:

Das ganze geht auf ne private LAN zurück, damals war Call of Duty 2 ganz frisch raus. Zu dem Zeitpunkt hat sich Freddy noch FastFingerFreddy genannt (so heißt er bei Serious Sam heut noch) und ich ... kA ... jedenfalls haben wir uns auf Pavlov mit dem Rifle immer um den ersten Platz in der Kill Statistik geprügelt. (Liebe Politiker jetzt nicht schon wieder an Killerspiele oder ähnliches denken, das war ganz harmlos). Jedenfalls ist kein anderer zum Zug gekommen und wir hatten uns ordentlich abgesetzt, zum Schluss waren wir nur noch zu viert auf dem Server. Irgendjemand hatte dann rausgehauen: "Lasst mich euch auch mal fragen, nicht nur Freddy vs. Jason spielen". Ja daher kommt es halt. Alle Angaben ohne Gewähr

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

Jas0n:

Das Wochenende wird sicher sehr lustig, ich werde genug Zeit haben um mir die GCO anzuschauen und nebenbei noch n bissl daddeln ... perfekt. {mospagebreak title=smiie}

Name: Daniel Petker

Clan: SL Communis

Wohnort: Detmold,NRW

Alter: 17

Tastatur: Logitech

Erfolge 2009:

09.Platz WCG Qualifier

01.Platz WCG Online Qualifier

smiie wählt den Weg der Abgeschlossenheit. Als Einsiedler traint er allein offline und lässt sich deshalb auch selten in Chatprogrammen blicken. Wird diese Art der Vorbereitung am Ende die richtige sein?

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

smiie:

Irgendwann war in einer Gamestar Ausgabe das Spiel mit auf der CD, habs installiert und spiele das seitdem

durchgehend

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

smiie:

Den hab ich mir nicht selber ausgedacht. Da waren mein Bruder und mein Cousin im Urlaub und haben einen Stein gefunden der mit Algen ser komisch aussah. Den haben die dann SMiiE genannt, und haben dann damit Scherze gemacht. Das Urlaubslogbuch wurde in SMiiE-Buch umbenannt und ich fand den Namen ganz lustig und hab den dann übernommen.

Slidestar:

Wie überwindest du Motivationsprobleme?

smiie:

Gar nicht. Wenns sein muss, spiele und trainiere ich auch unmotiviert.

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil?

smiie:

Ich hab noch keine LAN Erfahrungen, ob das ein großer Nachteil ist, weiß ich nicht, was man kann das kann man, ob zu Hause oder auf einer LAN, man sollte eigentlich immer gleich gut spielen können.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

smiie:

Die Maps gefallen mir im Großen und Ganzen ganz gut. Hab die etwas leichter erwartet.

{rokbox title=|Carskin smiie|}images/stories/interviews/smiie_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen? Deine Chancen?

smiie:

Bei gleichem Trainingsaufwand der Teilnehmer sollte Gallo eigentlich gewinnen. Ich weiß nicht genau, wie ich Skillmäßig zu Ice, JayD oder Bombe stehe, deshalb sag ich mal das ich Top5 oder besser schon schaffen könnte.

Slidestar:

Wie schätzt du die deutschen Fahrer im internationalen Vergleich ein?

smiie:

Die deutschen Fahrer schätze ich höher ein als der internationale Durchschnitt, aber dennoch ist hier nicht das Level einiger französischen oder schwedischen Fahrer erreicht.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

smiie:

Danke dir auch. SL-POOOOOOWWWAAAAA :)

{mospagebreak title=Ice}

Name: Michael Messmer

Clan: n!faculty

Wohnort: Metzingen, BW

Alter: 19

Tastatur: Logitech

Erfolge 2009:

13. Platz ESL Major Series Season IV

2. Platz ESL Grand Prix Season #1

2. Platz WCG.de Qualifier

1. Platz EMS IV Germany Quali - EAS Laddershot

Mit nIce nimmt ein Spieler mit viel Routine teil, dem man einen der 2 Slots mit Sicherheit zutrauen kann.

Slidestar:

Noch 4 Tage bis zum Start des National Finals. Schon aufgereggt?

Ice:

Die Aufregung stellt sich dann vermutlich erst ein, wenn ich das Messegelände betrete. Davor mach ich mir keine Sorgen über Nervosität und dergleichen. Die Maps sitzen einigermaßen, das Teilnehmerfeld ist dieses Jahr nicht ganz so gut, wie letztes Jahr und es gibt 2 Slots für das NF. Alles in allem also kein Grund nervös zu sein..hoffe ich :-D

Slidestar:

Wie sehen deine Ziele aus? Sagst du ganz klar - China ich komme oder stapelst du eher tief und schaust wie deine Tagesform am Wochenende ist?

Ice:

Ich denke im Moment sind gaLLo, JayD und auch BOMBe besser als ich. Von smiie, weiß ich nicht, wie er drauf is, jedoch denk ich, dass ich ihn schlagen kann. Von dem her.. Top4 realistsch, aber mein Ziel muss ganz klar China sein. Meine Tagesform spielt auf jedenfall eine wichtige Rolle, jedoch mache ich mir da kaum Gedanken drüber, ehrlich gesagt

Slidestar:

Gibt es jemanden mit dem du gerne zusammen in einem Clan fahren würdest?

Ice:

Den einzigen den ich mir vorstellen könnte wäre gaLLo, ansonsten kommt mir keiner in den Sinn, mit dem ich nicht schon zusammen im Clan wäre.

Slidestar:

Was hältst du von der Location Leipzig und der GCO als Bühne für die WCG?

Ice:

Leipzig..joa...als Location geeignet denke ich. Die WCG wäre meiner Meinung nach allerdings auf der GamesCom besser aufgehoben gewesen. Einfach weil die Umgebung mit Köln als ESport Hochburg geeigneter wäre. Aber nichtsdestotrotz ist Leipzig und die GCO eine Top Location, mit Top Rahmenprogramm.

Slidestar:

Wie siehst du die Zukunft von Trackmania?

Ice:

Die Zukunft von Trackmania seh ich als gefestigt an, da mit WCG, TEX u.a. Turnieren TMNF Riesenschritte in Richtung anerkannter ESporttitel macht. Immer mehr Fahrer aus der Community werden auf die ESL aufmerksam, Events laufen ohne allzuvielen Defwins ab. Meiner Meinung nach ist die EPS in Deutschland nur noch eine Frage der Zeit.

{rokbox title=|Carskin Ice|}images/stories/interviews/ice_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

Ice:

Mein Nickname.. hehe.. der geht auf das erste Knights of the old Republic zurück. Relativ am Anfang des Spiels musste man gegen jemanden kämpfen, die Ice hieß. Der Name und auch der Charakter gefiel mir. Zu dem Zeitpunkt war ich aber noch Offline unterwegs. Angefangen den Nick zu benutzen hab ich dann mit Unreal Tournament 2004. Danach hab ich den Nick einfach für TMN übernommen. Er is vielleicht nicht gerade originell, aber meiner Meinung nach kommt es auf die Geschichte hinter dem Nick an und nicht auf den Nick selbst.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

Ice:

Ich bedanke mich auch und wünsche allen Teilnehmern viel Glück aufm NF. Viele liebe Grüße an meine Freundin meine Teamkollegen und wen ich sonst noch alles kenne :-D {mospagebreak title=BlackPhoenix}

Name: Jan-Malte Lotz

Clan: FuKa-Gaming

Wohnort: Hamburg

Alter: 18

Gamepad: Logitech Cordless Rumblepad 2

Erfolge 2009:

03. Platz WCG.de Qualifier

09. Platz ESL Nightcup #11

17. Platz ESL 1on1 Windows Vista Cup

09. Platz ESL Nightcup #6

04. Platz ESL 1on1 Speedtech Cup

02. Platz ESL Pro Winterleague 09

BlackPhoenix ist ein weiterer Nachrücker, der auf jedenfall für eine Top10 Platzierung gut sein könnte.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

BlackPhoenix:

Mein bester Freund hat mir das Spiel gezeigt und wollte unbedingt gegen mich spielen. Da hab ich es mir gezwungenermaßen runtergeladen. Ich mochte es nicht und mit Tasta fahren ging auch überhaupt nicht ... Dann hab ich das Spiel ein halbes Jahr lang nicht gespielt bis mir jemand sagte das man das Spiel auch mit Pad spielen kann ... also hab ich mir ein Pad geholt und seit Ende 2007 spiele ich aktiv

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

BlackPhoenix:

Ich war lang in der "Findungszeit" und hatte jeden Tag einen anderen nick. Als dann X-Men Teil 3 in die Kinos kam, las ich von der Wiederauferstehung der dunklen Seite von Jean Grey, DarkPhoenix. Den nick hatte ich kurz allerdings gefiel er mir nicht so wirklich also habe ich, damit es was eigenes ist, mich BlackPhoenix genannt.

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln?

BlackPhoenix:

Ich war bis jetzt nur auf einer Lan, die GSH 16 in Hannover diesen Jahres, da war ich im eher schwach besetzten TMNF-Turnier 1.

Slidestar:

Meinst du die paar Tage Train werden für eine Topplatzierung genügen? Du hast ja erst vor kurzem von deiner Nachnominierung gehört

BlackPhoenix:

Um genau zu sein erst heute. Ich werde natürlich mein bestes geben aber in die TOP10 zu kommen währe bei 3 Tagen Training schon ein Erfolg für mich.

Slidestar:

Siehst du in Trackmania das Potenzial zum anerkannten ESports Titel aufzusteigen?

BlackPhoenix:

Die Entwicklung in den letzten beiden Jahren war schon sehr krass. Allerdings wird TMNF nie solche Ausmaße wie CS oder WC3 annehmen, dafür ist das Rennspiel-Genre zu unbeliebt. Dennoch glaube ich das es sich dahinter als anerkannter Titel etablieren kann.

{rokbox title=[Carskin BlackPhoenix]}images/stories/interviews/bp_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wer wird deiner Meinung nach die Finals gewinnen? Deine Chancen?

BlackPhoenix:

Auf die Gefahr hin mich in Bezug auf meine Vorredner zu wiederholen, denke allerdings auch ich das gaLLo die finals gewinnen wird. Um den zweiten Platz werden sich mehrere duellieren, vor allem JayD und Ice. BomBe und smii e Räume ich aussenseiter-chancen ein, je nach Tagesform. Ich wäre mit einer Top10 Platzierung zufrieden und selbst wenn es dafür nicht reicht, dabei ist alles .

Slidestar:

Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

BlackPhoenix:

Wenn sie meinem Gegner treffen find ich sie gar nicht so schlecht . Nein ganz im Ernst die bugs nerven teilweise schon, aber ich denke das es müßig ist darüber zu diskutieren, da jeder unter gleichen Bedingungen fährt und ein guter Spieler auch weiß wie man die meisten bugs vermeiden kann.

Slidestar:

In welchem Clan würdest du gerne fahren, falls es deinen jetzigen Clan nicht gäbe? Warum?

BlackPhoenix:

Das kann ich nicht beantworten weil es für mich überhaupt nicht in Frage kommt in einem anderen Team zu spielen ... Deutschsprachig sollte es sein und die Leute müssten gut drauf sein, da wäre mir wohl das @-Team am symphatischsten.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

BlackPhoenix:

Ich bedanke mich und hoffe das wir ein spannendes Final erleben {mospagebreak title=JayD}

Name: Jannik Drebold

Wohnort: Neetze (Niedersachsen)

Alter: 19 Jahre

Gamepad: Xbox 360 Wireless Pad

Erfolge 2009:

1. Platz WCG.de Qualifier

2. Platz EMS III Qualifier Germany #2

5. Platz EMS III Qualifier Germany #3

JayD ist erster Anwärter auf den Posten des Championbezwingers. Wird es ihm gelingen galLo vom Thron zu stoßen?

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

JayD:

Bei mir ging es Mitte 2006 mit Trackmania Nations ESWC los. Bin durch zufall beim surfen drauf gestoßen und hatte eigentlich keine großen Erwartungen an das Spiel. Aber als ichs erstmal ein paar Stunden gespielt hatte war ich echt begeistert. Naja und wie man sieht bin ich es immer noch ;-)

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

JayD:

Och ganz simpel und einfallslos :D Man nehme die ersten Buchstaben vom Vor- und Nachnamen... einige fühlen sich vielleicht an Scrubs erinnert^^

Slidestar:

Was würdest du mit dem Preisgeld machen, vorausgesetzt du bekommst es zu Lebzeiten?

JayD:

Da hab ich bisher noch keinen Gedanken dran verschwendet. Glaub ich würde es zur Seite legen.

Slidestar:

Konntest du bereits LAN Erfahrung sammeln? Wenn nicht, siehst du das als Nachteil?

JayD:

Bisher hab ich leider noch überhaupt keine Erfahrung was LANs angeht. Ich denke schon das dies ein kleiner Nachteil sein kann, da die Nervösität bestimmt etwas höher sein wird als bei Leuten die schon auf einigen LANs angetreten sind.

Slidestar:

Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

JayD:

Die Bugs sind natürlich nervig aber gehören mittlerweile schon irgendwie dazu. Ich hab mich schon längst damit abgefunden. Den meisten kann man ja schließlich auch aus dem Weg gehen wenn man aufpasst.

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

JayD:

Ich muss schon sagen das die Admins hier eine gute Wahl getroffen haben. Kommen mir schon sehr entgegen. Sind eines NF würdig :)

Slidestar:

Welche Chancen rechnest du dir auf den Finals aus?

JayD:

Also ich hab mir als Ziel gesetzt unter die Top 3 zu kommen. Wäre allerdings auch nicht schlimm falls das nicht klappt. Mein Favorit für den Sieg bleibt gallo gefolgt von ice, bombe und mir. Die Tagesform und Aufregung wird hier wohl auch viel mitbestimmen. Vielleicht gibts ja auch eine Überraschung :P

{rokbox title=|Carskin JayD|}images/stories/interviews/jayd_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Wie schätzt du die deutschen Fahrer im internationalen Vergleich ein?

JayD:

Ich muss schon sagen das Deutschland leider etwas nachgelassen hat. Viele starke Fahrer sind nicht mehr sonderlich aktiv. Das ist schon ein großes Problem. Die größten Chancen bei den WCG hat momentan hat ganz klar Schweden gefolgt von Frankreich. Portugal, Brasilien, Holland oder auch Österreich darf man aber auch nicht außer acht lassen.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

JayD:

Ich wünsche allen viel Spaß auf dem NF in Leipzig =) {mospagebreak title=gaLlO}

Name: Pascal Jäger

Clan: SK-Gaming

Wohnort: Ochtrup (NRW)

Alter: 21

Tastatur: SteelSeries 7G

Erfolge 2009:

01.Platz ESL Grand Prix Season #1

33.Platz ESL 1on1 Windows Vista Cup

02.Platz Geil Racing Challenge #9

gaLlO wird als absoluter Topfavorit gehandelt und wird diese Rolle auch wohl bestätigen können.

Slidestar:

Wie hat das bei dir mit Trackmania angefangen?

gaLlO:

Januar 2006, zu dem Zeitpunkt habe ich eigentlich Quake 4 gespielt, als plötzlich ein Link eines coolen Freeware Games in den IRC Channels auftauchte. Habe das Spiel sofort runtergeladen und ausprobiert, mich bei der ESL eingeschrieben und offizielle Matches bestritten. Nachdem ich die ersten drei verloren hatte, weil ich die Strecken nicht angeschaut habe, gewann ich anschließend glaube ich 50 Stück in Folge. Daraufhin wurde ich bei GIGA.TV eingeladen und das Ganze nahm so seinen Lauf :)

Slidestar:

Wie ist dein Nickname zustande gekommen?

gaLlO:

Hehe - als ich 11 war, sind wir durch meinen Geburtsort gefahren (Penzberg, Bayern) auf dem Weg zu meiner Tante und wir passierten ein Restaurant, dessen Name "Il Pappagallo" war. Ich fand den Namen total ansprechend und als ich wenige Wochen später mich zum ersten Mal in einem Onlinechat angemeldet habe, war dies mein Nutzernamen. Übersetzt

heißt es "Papagei" bzw. gaLLo heißt "Hahn" ... ich habe mich dann wenige Jahre später dazu entschlossen, dass "Pappa" fallen zu lassen, da es etwas zu kindisch geklungen hat.

{rokbox title=|Carskin gaLLo|images/stories/interviews/gallo_carskin.jpg{/rokbox}

Slidestar:

Was würdest du mit dem Preisgeld machen, vorausgesetzt du bekommst es zu Lebzeiten?

gaLLo:

Studieren ist teuer, daher würde ich es zunächst einmal auf mein Zweitkonto packen und es als Rückhalt nehmen. Ein paar kleinere Dinge würde ich mir trotzdem natürlich gönnen, wie neue Klamotten, ein paar neue Möbel, eventuell einen neuen Laptop oder ähnliches. Und achja, meiner Freundin habe ich ein Essen in einem guten Restaurant versprochen hehe =>

Slidestar:

Wie überwindest du Motivationsprobleme?

gaLLo:

Die Motivation zum Trainieren zu finden ist oftmals wirklich nicht einfach, ... ich denke da insbesondere an Online Teamturniere, wo man täglich mehrere Stunden opfern muss, um neue Strecken zu erlernen und alles was man im Endeffekt bekommt, ist Prestige (Ausnahme: TNA2). Wenn es allerdings um mehr geht als Anerkennung, dann ist dieses "mehr" natürlich Grund genug zur Motivation. Damit ist natürlich Preisgeld gemeint ... ich gebe es offen und ehrlich zu, dass ich mittlerweile nur noch Turniere bestreite, bei denen auch Preise beinhaltet sind, da es mich ansonsten nicht mehr reizt. Auch für solche Turniere gibt es dann Phasen, in denen man absolut keine Lust hat sich wieder vor den PC zu setzen und zu trainieren, wenn man jedoch an das mögliche Ergebnis dessen denkt, ist das meine Art mein "Motivationsproblem" zu überwinden ;)

Slidestar:

Denkst du deine LAN Erfahrung wird dir auf dem NF einen Vorteil verschaffen?

gaLLo:

Ich hoffe, dass meine Erfahrung sich auf dem National Final auszahlen wird, denn dieses Jahr habe ich vom Skill her gesehen keinen Vorteil mehr gegenüber meiner Konkurrenz, wie es eventuell noch 2006, 2007 und 2008 war. Es gibt eine Reihe von Spielern, die auf dem selben Niveau wie ich fahren und daher hoffe ich, dass meine Erfahrung mir das nötige Extra gibt, um zu gewinnen ;)

Slidestar:

Wie stehst du zu den Bugs in Trackmania?

gaLLo:

Was für eine Frage? Ich hasse sie, ... wobei, ohne Bugs würden Topmatches vermutlich sehr monoton sein und gerade für Zuschauer ist es doch immer wieder amüsant anzuschauen, wie ein Spieler ganz plötzlich ausgehebelt wird und von der Strecke fliegt ;)

Slidestar:

Wie gefallen dir die Maps für die Finals?

gaLLo:

Unterm Strich allesamt wirklich gelungen - mir gefällt vor allem die Länge der Strecken, denn bei dem Prequali Mappack waren die meisten Strecken im Schnitt 55 Sekunden lang, während es dieses Mal mehr als eine Minute ist.

Slidestar:

Wie schätzt du die deutschen Fahrer im internationalen Vergleich ein?

gaLLo:

Leider gehören wir nicht zu der Nation mit den stärksten Einzelfahrern - auf der diesjährigen WCG könnten wir allerdings mal wieder für ein positives Resultat sorgen, da wahrscheinlich keines der starken Nationen 2 Fahrer senden wird und wir somit gute Chancen auf eine Top5 Platzierung haben, eventuell sogar mehr. Letztes Jahr habe ich als einziger Fahrer Deutschland auf den ESWC Grand Finals vertreten und bin sehr untrainiert angetreten, da ich andere Verpflichtungen hatte zu der Zeit, die mir wichtiger waren. Daher hat die internationale Szene vermutlich eine relativ schlechte Meinung über die Stärke der Deutschen ... 2006 3. und 5. Platz, 2007 5. und 9. Platz sind allerdings keine schlechten Zahlen. Meiner Meinung nach - ich hoffe, wir kommen dieses Jahr wieder in diese Region.

Slidestar:

Wie siehst du die Zukunft von Trackmania? Anerkannter ESportstitel Ja oder Nein?

gaLLo:

Anerkannt ja, aber wird trotzdem relativ klein bleiben neben den bekannten Größen WC3, CS und eventuell noch QuakeLive und COD4. Trotzdem werde ich das Spiel weiterhin professionell spielen und bin gespannt, die Entwicklung

der nächsten Jahre zu verfolgen.

Slidestar:

Welche Chancen rechnest du dir auf den Finals aus?

gaLLO:

Hättest du mich letzte Woche gefragt, wäre ich noch sehr pessimistisch gewesen und hätte JayD mit klarem Abstand auf Platz 1 gesetzt. Mittlerweile ist das Feld aber dichter zusammengerückt und nun befinden sich JayD, Ice, Bombe und ich auf so ziemlich dem selben Level. Platz 1 ist natürlich mein klares Ziel, was ich versuchen werde zu erreichen ... aber man hat ja bei der TEX gesehen, was Cupmode anrichten kann.

Slidestar:

Danke für das Interview. Die letzten Worte gehören dir.

gaLLO:

Ich freue mich riesig auf das Wochenende in Leipzig - zum einen um mich unter richtigen Bedingungen mit der deutschen Elite zu messen, zum anderen um die netten Leute zu treffen, die man sonst nur online antrifft. Auch an dieser Stelle ein Dankeschön an SK für ihr Vertrauen an mich - ich hoffe, dass ich sie nicht enttäuschen werde =)